KNIHA PRO správné KLUKY

Jak být ve všem jednička

FRAGMENT

Kniha pro správné kluky

také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.fragment.cz

Dominique Enright, Guy Macdonald
Kniha pro správné kluky – e-kniha
Copyright © Fragment, 2015

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

Napsali Dominique Enright a Guy Macdonald
Ilustroval Niki Catlow

Srdečné díky Ellen Baileyové, Claire Buchanové, Jamiemu Buchanovi, Toby Buchanovi, Agnieszce Chojnowské, Davidu Bannovi, Rayi Kingovi, Dr. Johnnovi L. Breenovi z Katedry východních a afrických studií, Universita Londýn a oddělením pro styk s veřejností londýnských ambasád Řecka, Švédska a Ruské federace.

KNIHA PRO správné KLUKY

Jak být ve všem jednička

FRAGMENT

Obsah

Jak skočit „olí" 9
Jak někoho urazit, aniž by to poznal 10
Jak řídit vrtulník 11
Jak dělat kouzla s kartami 12
Jak přežít ve vesmíru 13
Jak věštit z čajových lístků 15
Jak ztratit hlavu 16
Jak vyrobit magický kruh 17
Jak bojovat s krokodýlem 18
Jak se plave kraul 20
Jak se hraje na trávu 22
Jak se stát VIP 22
Jak se vážou tři základní uzly 23
Jak se vyhnout tomu, aby tě sežral lední medvěd 24
Jak se hraje na toaletní papír 25
Jak vystrašit svoji rodinu 25
Jak si vyrobit meč z balonku 27
Jak se oživuje 28
Jak napálit kamarády pomocí párátek 30
Jak se jí v nóbl restauraci 30
Jak podávat jako wimbledonský šampion 31
Jak se zbavit škytavky 32
Jak mumifikovat starověkého Egypťana 33
Jak roztrhnout telefonní seznam 35
Jak se hrají „medvědí proutky" 36

Jak vyhrávat v počítačových hrách 37
Jak se dívat skrz ruku 38
Jak rychle napsat básničku 39
Jak se dostat z tekutých písků 40
Jak vyrobit jednoduchý vor 41
Jak vyrobit smrad 43
Jak naučit mluvit papouška 44
Jak houkat pomocí rukou 46
Jak vytvořit šifrovanou řeč 48
Jak si z balonku vyrobit pejska 48
Jak udělat táborový oheň 50
Jak se stát katolickým svatým 51
Jak se váže kravata 52
Jak spolehlivě vytočit své sourozence 53
Jak se střílí penalta 54
Jak se hypnotizuje kuře 55
Jak ošetřit bodnutí žihadlem 56
Jak se šplhá na palmu 58
Jak vyrazit první ze startovacích bloků 59
Jak si vystřelit z celé třídy 60
Jak se zbavit upíra 61
Jak napsat tajnou zprávu 63
Jak se orientovat pomocí kompasu 64
Jak padat, aniž by ses (moc) poranil 65
Jak se jezdí po zadním kole 66
Jak dělat nejlepší fotky 67
Jak uvázat uzel, aniž bys pustil konce provazu 69

Jak přežít výbuch sopky 70
Jak se žongluje 71
Jak číst druhým lidem myšlenky 73
Jak zachránit svět 73
Jak vyrobit vábničku 74
Jak zalepit píchlou duši 77
Jak vyrobit skládačku z papíru 79
Jak poznáš, když ti někdo lže 81
Jak se dělá hvězda 82
Jak napsat dopis 83
Jak skákat s kolem 84
Jak setřást špicla 85
Jak házet lasem jako kovboj 86
Jak vyrobit sopku 88
Jak najít Orion 89
Jak nadhazovat míčky s rotací 90
Jak tomu dát faleš jako Beckham 91
Jak vyrobit vodní hodiny 92
Jak zmrazit prst 93
Jak utřít šprta 93
Jak se stát matematickým kouzelníkem 94
Jak si zahřát nohy 94
Jak šplhat po laně 95
Jak vyrobit bumerang 95
Jak se proutkaří 97
Jak dát koš ve výskoku 98
Jak rozdělat oheň 99

Jak poznat čarodějnici 99
Jak číst „rychločtením" 100
Jak přežít zemětřesení 101
Jak lokalizovat bouři 102
Jak vyrobit z papíru letadlo 103
Jak se správně vesluje 105
Jak poznat, kde leží sever 106
Jak dostat vejce do lahve 108
Jak uvázat uzel jednou rukou 109
Jak se jezdí na jednokolce 110
Jak namalovat komiksovou postavičku 111
Jak si vyrobit vlastní trumfy 112
Jak napsat říkanku 113
Jak podojit krávu 114
Jak driblovat při basketbalu 115
Jak udržovat ostatní v napětí 116
Jak vyrobit „nebe, peklo, ráj" 117
Jak si vést tajný deník 119
Jak dokázat, že ti nenarostla velká hlava 120
Jak poslat zprávu semaforem 121
Jak vyhrát souboj s kaštany 122
Jak hledat zkameněliny a poklady 123
Jak vyzkoušet své telepatické schopnosti 125
Jak se oholit 126
Jak být nejlepší na celém světě 127
Poznámka pro čtenáře 128

Jak skočit „olí"

Tato technika je základem pro většinu ostatních skateboarďáckých kousků. Když ji zvládneš, můžeš skákat přes překážky, vyskočit na schod nebo zídku a prkno bude vypadat, jako bys ho měl přilepené k nohám.

1. Když jedeš na skejtu, polož zadní nohu na konec prkna a přední na jeho polovinu.

2. Skrč se a připrav se na skok. Zadní nohou zatlač na konec prkna.

3. Nyní se odraz a natáhni nohy. Síla, kterou jsi tlačil na zadní část prkna, ho zvedne přední částí napřed – zároveň s tvou přední nohou.

4. Zatímco prkno letí nahoru, posuň přední nohu k přední části prkna. Pak touto nohou na prkno zatlač.

5. Zvedni druhou nohu, aby se mohl zadek prkna zvednout, zatímco ty tlačíš na předek.

6. Nyní jsi dosáhl vrcholu skoku. Prkno by mělo být ve vodorovné poloze. Teď nech pracovat gravitaci a pěkně s prknem klesni dolů.

7. Zatímco klesáš, pokrč znovu nohy, abys odpružil dopad.

Jak někoho urazit, aniž by to poznal

Se zásobou těchto prima slovíček budeš mít vždy po ruce něco, co můžeš vpálit nic netušícím kamarádům do obličeje, a nebudeš se muset bát, že se kvůli tomu dostaneš do potíží. Těmto slovům totiž nebudou rozumět. Uděláš s nimi dojem i na svého učitele.

Atavizmus – znak nebo chování zděděné po předcích: „U lovců mamutů by bylo takové jednání normální, nyní to je vyloženě atavizmus."

Bradypsychický – velmi hloupý: „Tohle mohl vymyslet pouze bradypsychický jedinec."

Dehonestující – ponižující: „Je pro nás dehonestující pobývat ve vaší společnosti."

Imitace – napodobenina: „Tetičko, ty máš ale nádherné šperky. To bude jistě imitace."

Kakofonie – nepříjemná změť hlasitých zvuků: „Když má sestra zpívá, jedná se o opravdovou kakofonii."

Meteorizmus – nadýmání a prdění: „Jen se nenadýmej, jako bys trpěl meteorizmem."

Technofob – člověk, který nemá rád nebo se bojí nových technologií: „Můj táta ani neumí zvednout mobilní telefon. Je to opravdový technofob."

Trpět logoreou – mluvit hodně a ne příliš chytře: „Zdá se mi, že trpí logoreou."

Vamp – zvláště atraktivní člověk, většinou žena: „V těch šatech tedy není žádný vamp."

Jak řídit vrtulník

Vrtulník se může pohybovat nahoru a dolů, dopředu, dozadu i do stran. Může se také otočit o 360 stupňů, zastavit se na místě a vznášet se. A během vznášení se otáčet kolem své osy. Když chceš dělat pilota helikoptéry, musíš být stále ve střehu, abys mohl dobře řídit a kontrolovat pohyby stroje.

1. V jedné ruce máš tzv. páku cykliky (pákám v letadlech a helikoptérách se říká knipl). Ta ovládá hlavní rotory tak, že se vrtulník může pohybovat nahoru a dolů. Ovládá také rychlost stroje.

2. V druhé ruce držíš tzv. páku kolektivu. Tou řídíš sklon hlavního rotoru tak, že může táhnout helikoptéru dozadu, dopředu nebo do stran.

3. Nohy jsou na pedálech, které řídí zadní rotor. Ten umožňuje helikoptéře otáčení na všechny strany.

Aby bylo tvé létání perfektní a aby ses vyhnul takovým nepříjemnostem, jako jsou divoké vývrtky, výpadky na jednu nebo druhou stranu či bláznivé propady a výskoky ve vzduchu, musí tvé ruce a nohy pracovat pěkně koordinovaně. Až pak budeš létat s vrtulníkem tam, kam skutečně chceš.

Jak dělat kouzla s kartami

Teď se naučíš karetní trik, kterým zaručeně každého dostaneš:

1. Předtím, než budeš trik předvádět, si musíš připravit kouzelnou hrací kartu. Rozřízni listového krále podélně napůl a přilep ho s mírným sklonem doprava na líc kárové 10 (jako na obrázku).

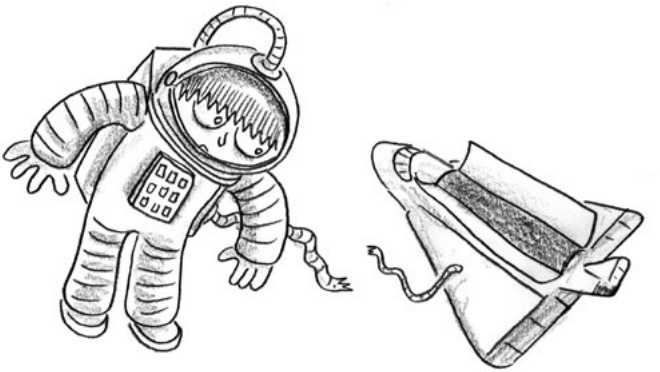
2. Vezmi z balíčku tři karty – svou kouzelnou, srdcovou 5 a křížového svrška.

3. Rozprostři karty tak jako na obrázku. Dbej na to, aby byl svršek úplně schovaný za srdcovou 5 tak, aby byla vidět jen kárová 10, listový král a srdcová 5.

4. Ukaž karty obecenstvu. Pak karty shrň do balíčku. Obrať ruku tak, aby byly karty lícem k tobě, a opět je v ruce rozprostři.

5. Řekni někomu, ať vytáhne krále. S velkou pravděpodobností vytáhne prostřední kartu, protože si o ní bude myslet, že je to král. Ale král to nebude. Bude to křížový svršek.

Jak přežít ve vesmíru



Pokud máš hodně peněz, můžeš letět na prázdniny do vesmíru. Jinak se tam ještě můžeš dostat jako kosmonaut – a ten musí být ve všem nejlepší.

Když poletíš raketoplánem, budeš mít na sobě skafandr, ale ve vesmírné stanici se už můžeš převléct do normálního oblečení. Na palubě stanice se budeš věnovat pěstování květin, vyrábění krystalů a pokusům v podmínkách gravitace blízké nule.

Budeš muset pravidelně cvičit, abys minimalizoval úbytek kostní a svalové tkáně způsobený stavem beztíže. Vybavení potřebné ke cvičení budeš mít k dispozici. Když budeš mít volno, můžeš domů poslat e-mail, hrát karty s ostatními kosmonauty a kochat se výhledem na Zemi.

Jíst budeš v lodní kuchyni. Jídlo bude v nádobách připevněných k tácu, jenž je zas připevněný buď k tobě, nebo ke stěně (jinak by ti jídlo uletělo). Samotná potrava není vyrobena z tablet. Naopak, bude stejně chutná jako doma.

Budeš spát na lůžku nebo, pokud nebude dost místa, ve spacáku. Ty samozřejmě musí být připevněny ke stěně, jinak by pluly vzduchem a probudil by ses v jiné části lodi, než kde jsi usnul.

Protože na palubě nebude žádná pračka, budeš si s sebou muset vzít hromadu oblečení. Špinavé prádlo se uzavře do igelitových vaků – zrovna tak jako ostatní odpad.

Záchod je dost podobný těm, které se používají na Zemi. Když se záchod používá, spustí se proud vzduchu, který výkaly zanese do speciální nádoby nebo do igelitového vaku. Vak se pak uzavře. (Část výkalů se pak na Zemi laboratorně vyšetří.)

Ke sprchování budeš mít k dispozici hadici s vodou a hadici, ve které je podtlak na to, aby všechnu vodu zase vysála. Jinak řečeno: po sprchování se vysaješ vysavačem. Koupel si nebudeš moci dopřát, protože voda by se vznášela všude kolem. To by bylo velmi nebezpečné, protože by mohlo dojít ke zkratům v elektrickém vedení.

Co se týče čištění zubů – může to být také oříšek. Musíš dát pozor na to, aby byla pasta pořádně natlačená na štětinkách kartáčku, a na to, aby ti neuletěla voda.

Pravděpodobně budeš muset – v rámci plnění úkolů – vystoupit do volného vesmíru. Oblékneš se do skafandru, který je udělán tak, aby ho neponičily drobné částečky, které plují vesmírem, a aby ochránil kosmonauta před extrémními změnami teplot (od minus 85 stupňů Celsia ve stínu do více než 120 stupňů Celsia na slunci). Ve skafandru je stlačená atmosféra, zdroj kyslíku, prostředky pro odstraňování oxidu uhličitého, regulátor teploty, ochrana proti radioaktivnímu záření a zařízení

ke komunikaci s vesmírnou stanicí nebo pozemním řídicím střediskem.

Nejdříve budeš muset projít různými procesy v tlakové komoře a pak vystoupíš do vesmírného prostoru. Jednak budeš k lodi připoután vzduchovou hadicí, jednak budeš mít benzinem či jiným palivem poháněnou jednotku, takže bude možné pohybovat se řízeně tam, kam chceš, a ne se bezmocně plácat kosmem.

Jak věštit z čajových lístků

Do bílého širokého šálku dej lžičku sypaného čaje a přelij ho horkou vodou. Hotový čaj vypij, ale na dně by mělo zůstat kromě lístků čaje i trochu tekutiny. Vezmi šálek do levé ruky a rozviř jeho obsah tím, že s ním 3x zakroužíš ve směru hodinových ručiček. Čajové lístky by se měly dostat až k okraji šálku – ale pozor, ať je nevyliješ. Obrať šálek dnem nahoru na podšálek a nech tekutinu vytéct. Po sedmi sekundách ho obrať zpátky tak, aby ouško směřovalo k tobě.

Z obrazců, které čajové lístky vytvořily, předvídej budoucnost. Například: jestliže vidíš tvar kola, může to znamenat, že se ten, komu věštíš, vypraví na dalekou cestu.

Jak ztratit hlavu

Budeš k tomu potřebovat židli a stůl, u kterého budeš sedět. Musíš si obléct široké tričko s knoflíky vepředu a límcem.

1. Sedni si na židli. Rozepni si knoflíky a přetáhni si horní část trika přes hlavu. Nyní zapni tři knoflíky, které máš nad hlavou. Hlavu měj mezitím ohnutou dopředu. Dej pozor na to, aby ti vzadu nevylézalo triko z kalhot. Vytvaruj límec u trika (který máš teď nad hlavou), aby vypadal tak, jako když obepíná krk.

2. Strč hlavu pod stůl a seď klidně na židli. Rukou se ujisti, že vršek trička je alespoň na úrovni desky stolu, ale lepší je, když je co nejvýše nad ní. A dej si opravdu pozor na to, aby límec vypadal tak, jako že je v něm krk.

3. Nyní polož lokty na stůl. Jednou rukou vezmi pero, dělej, že jsi velmi zaneprázdněn, a čekej, až někdo přijde a uvidí, že jsi kvůli té spoustě domácích úkolů ztratil hlavu.

Promysli si, jestli nejsou ještě jiné příležitosti, při kterých by ses mohl objevit bez hlavy. Mohla by to být dost velká legrace třeba během oběda nebo na narozeninové oslavě u kamaráda.

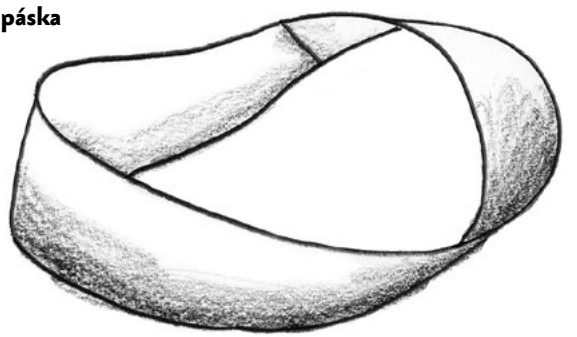
Jak vyrobit magický kruh

Magický kruh – neboli Möbiova páska, nazvaná podle německého matematika – je smyčka s pouze jednou stranou a jednou hranou. Že to není možné? Tak si ji vyrob.

1. Ustřihni proužek papíru (zkus to tak, aby byl všude stejně široký, abys dostal dlouhý, tenký obdélník, jaký vidíš na obrázku). Aby ses nespletl a udělal smyčku správně, napiš A do pravého horního rohu, B do levého horního, C do pravého spodního a D do levého spodního, jak je to vidět na obrázku.

2. Vezmi oba konce proužku do rukou, otoč ho tak, že konec označený písmeny D a C obrátíš o 180 stupňů, a pak slep oba konce dohromady – A k D, B k C. A teď máš takovou smyčku, jaká je dole na obrázku.

Möbiova páska



3. Teď si vezmi pero a nakresli čáru podél celého středu proužku. Začít můžeš kdekoli a čáru kresli tak dlouho, dokud se opět nedostaneš na místo, kde jsi začal. Zjistíš, že jsi čáru nakreslil na obě strany smyčky, aniž bys zvedl pero nebo přejel přes hranu. To znamená, že proužek má jen jednu stranu.

4. Zvýrazňovačem nabarvi okraj proužku. Až se znovu dostaneš k místu, kde jsi začal, zjistíš, že jsou obarvené oba okraje. To znamená, že proužek má jen jeden okraj.

5. Nyní vezmi nůžky a rozstřihni Möbiovu smyčku podél centrální čáry, kterou jsi nakreslil dříve. Nerozpadne se, jak bys očekával, na dvě samostatné smyčky – místo toho budeš teď mít jednu větší, jednostrannou smyčku.

6. Na této nové smyčce zase nakresli čáru uprostřed a zase proužek podél ní rozstřihni. Co myslíš, že se stane?

Jak bojovat s krokodýlem

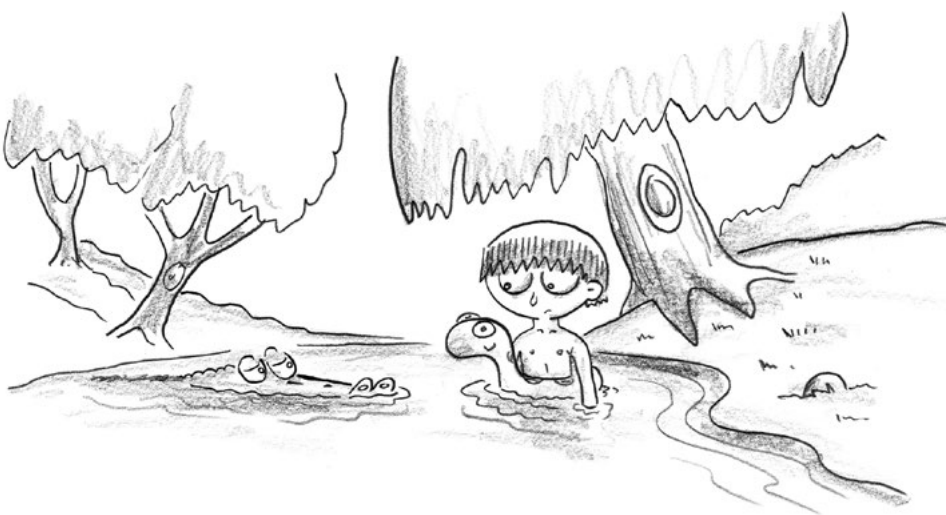
Krokodýli jsou efektivní stroje na zabíjení. Může se zdát, že jsou pomalí, ale ve vodě jsou velmi rychlí a mohou z ní náhle a ohromou rychlostí vyskočit.

1. Jestliže stojíš blízko jezera a krokodýl na tebe z vody vyrazí – utíkej. A utíkej nejméně 15 metrů. Když nemůžeš utíkat, zkus se dostat na krokodýlova záda a šlápnout mu na krk tak, abys mu zabránil otevřít tlamu. Krokodýl má slabé svaly otevírající čelisti a jeho tlamu je možné bez většího úsilí udržet zavřenou. Na druhou stranu žvýkací svaly má neuvěřitelně silné, takže je téměř nemožné mu čelisti násilím rozevřít.

2. Pokud jsi ve vodě a krokodýl se před tebou neočekávaně vynoří, nepokoušej se mu uplavat, ale pokus se mu sevřít čelisti předtím, než je otevře. Tak budeš mít šanci, že je udržíš zavřené (za předpokladu, že už mezi nimi nedrtí nějakou část tvého těla). Volej o pomoc.

3. Jestli se už krokodýl zakousl do nějaké tvé končetiny, zkus dosáhnout na nějaký klacek nebo něco podobného a použij ho jako zbraň. Mlať ho přes jeho citlivý nos a bodej do očí (jednomu muži se skutečno podařilo odehnat krokodýla, který už byl zakouslý do jeho rukou, tím, že ho vší silou kousl do jeho citlivého nosu). Může ale jen ustoupit a zase zaútočit, krokouši jsou velmi rychlí. Musíš bojovat do té doby, než budeš opravdu v bezpečí. Pořád volej o pomoc.

4. Poslední možnost je hrát mrtvého. Krokodýli stahují svou oběť pod vodu, aby ji utopili, ale přestanou, když si myslí, že je mrtvá. Zkus utéct, když tě pustí a odpluje kus pryč.



Jak se plave kraul

Tak už se ti nechce plavat čubička? Nejrychlejší a nejpůsobivější plavecký styl je kraul neboli volný způsob.

Tělo a hlava. Tělo by mělo ležet rovně na vodě s boky v jedné rovině s rameny. Obličej je ponořený ve vodě nosem ke dnu bazénu. S hlavou hýbeš, jen když se potřebuješ nadechnout. Během plavání se snaž udržet celé tělo co nejblíže u hladiny.

Nohy. Pomáhají ti zůstat u hladiny, udržet rovnováhu a pohánějí tě dopředu. Zkus s nimi kopat – kopy by měly být dlouhé a rychlé. Dávej si pozor na to, aby se nahoru a dolů pohybovaly nohy v celé své délce. Lehce pokrč kolena. Voda by neměla od chodidel příliš odstřikovat. Zkus počítat rychle do šesti a zároveň střídavě kopej nohama.

Je důležité mít nohy co nejblíž u sebe (ale samozřejmě tak, aby se mohly samostatně pohybovat).

Paže. Jsou největším zdrojem síly. Jednu ruku natáhni, jak nejdál můžeš, před hlavu podél hladiny, ramena

a boky se pohybují spolu s paží. Pak zajeď rukou do vody – nejdříve palcovou hranou, a to tak, abys cákal co nejméně. Prsty drž u sebe. Dlaň s prsty vytvoří mělkou lžíci, která ti pomůže pohybovat se ve vodě co nejrychleji. Když máš paži pod tělem, ohni ji v lokti a zatlač rukou směrem k chodidlům, dlaň s prsty jede pod prostředkem hrudníku a břicha. Když vytahuješ paži z vody, abys udělal další tempo, vytáhni z vody první loket.

Drž ruku nad hladinou a blízko těla a pohybuj s ní dopředu, dokud se nedostaneš tam, kde jsi začal.

Druhá ruka by měla následovat za první tak, abys ji ponořil, zatímco první vytahuješ z vody. Po chvíli cvičení určitě rytmus střídání levé a pravé ruky zvládneš. Boky a ramena by se měly během plavání mírně natočit na levou nebo pravou stranu podle toho, kterou ruku právě natahuješ.

Dýchání. Obličej máš ve vodě, takže pokud se chceš nadechnout, musíš hlavu trochu natočit. Natoč se jen tak málo, jak to jde. Zbytek hlavy zůstává ve vodě. Vyplatí se otočit hlavu kvůli nádechu na levou stranu, když máš dopředu nataženou pravou ruku, a naopak.

Takže teď bys měl umět kopat nohama, zabírat rukama a dýchat. Nohy by měly kopat a ruce se střídat v záběrech celou dobu. Zvykni si na to, abys dýchal pravidelně, každé dvě tři nebo čtyři tempa. A hlavně moc nestříkej – nikoho tím neohromíš a není to profesionální.

Jak se hraje na trávu

1. Najdi si co největší lístek trávy – čím delší a širší, tím lepší.

2. Přitlač k sobě strany palců. Nehty jsou obráceny k tobě.

3. Lístek trávy vlož podélně mezi palce.

4. Nyní můžeš vidět hranu lístku ve štěrbině, která je mezi klouby palců a místy, kde se prsty spojují s dlaní.

5. Foukni skrz štěrbinu. Pokud hned neuslyšíš hvízdání, zkus jinak sešpulit rty nebo trochu uprav polohu trávy a zkoušej to dál.

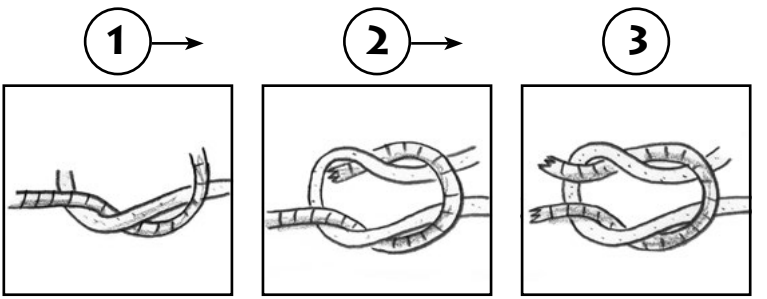
Jak se stát VIP (Very Important Person, velmi důležitou osobou)

Když je někdo velmi důležitý, musí znát velmi důležité lidi. Takže na své kamarády můžeš udělat dojem tím, že na ulici pozdravíš kohokoli, kdo vypadá, že by mohl mít nějaké významnější společenské postavení. Dost často se stane, že ti odpoví „ahoj", protože si budou myslet, že jsi dítě někoho, koho znají. Kamarádi se hned zeptají: „Kdo to byl?" „Ale, to je MUDr. Rossmann, přednosta interní kliniky, náš starý přítel" nebo „To je pan starosta Tůma, dluží mi jednu maličkost, proto dělal, že mě nevidí. Budu mu muset zavolat." Nebo: „To je DJ Tráva. Vždycky se mě ptá, jaký má koupit cédéčka." A tak podobně. Nepřeháněj to – nebo to kámošům hned docvakne. Ale když to budeš dělat chytře a s mírou, budou si tě považovat.

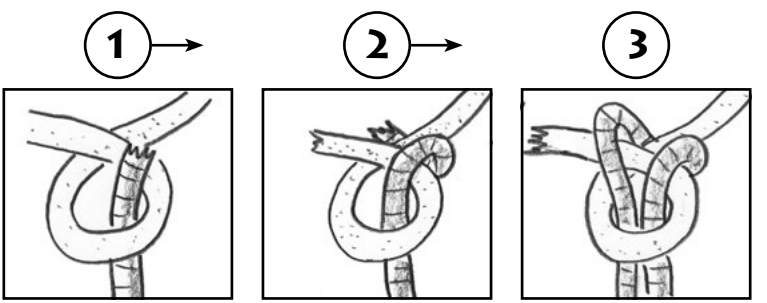
Jak se vážou tři základní uzly

Různé uzly se používají k různým účelům. Teď se naučíme tři z nich, které se mohou hodit kdykoli.

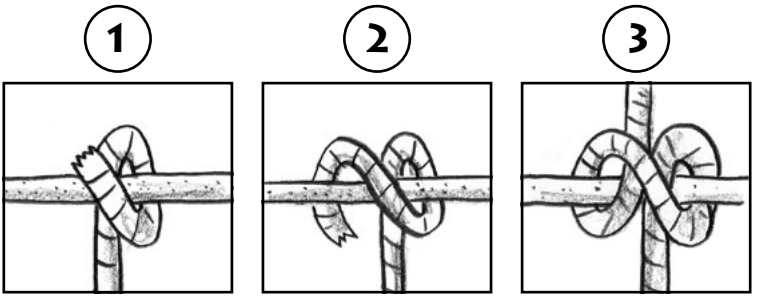
Ambulantní neboli plochá smyčka. Používá se ke svázání dvou lan stejné tloušťky. Je také vhodná k zavazování obvazů, protože je plochá a netlačí. Při vázání se řiď tímto jednoduchým pravidlem: levý konec přes pravý a pod něj, pravý přes levý a pod něj. Když skončíš, pevně uzel utáhni.



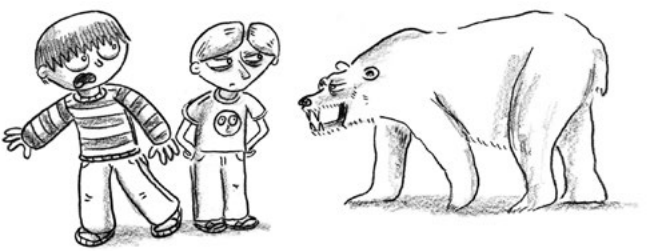
Škotový uzel. Když potřebuješ svázat dohromady dvě lana, která jsou různě silná, použij škotový uzel – zkráceně „škoťák“. Postupuj podle obrázku. Když skončíš, pevně uzel dotáhni.



Lodní uzel. Tento uzel se používá, když potřebuješ lano přivázat k něčemu pevnému. Lodní se mu říká proto, že s ním námořníci připevňují lodě k molům.



Jak se vyhnout tomu, aby tě sežral lední medvěd

Chceš-li se vyhnout tomu, aby tě v divočině sežral lední medvěd, musíš udržovat tábor v čistotě. Medvědi totiž ucítí jídlo a zápach z odpadků na pěkně velkou vzdálenost. Nepřibližuj se k žádným mršinám. A nikdy nehlaď lední medvíďata.

Když už máš tu smůlu a lední medvěd tě spatřil a blíží se k tobě, zůstaň stát na místě. Zkus se udělat větší tím, že nad sebou roztáhneš bundu. Zařvi na něj. Když to nepomůže, hoď medvědovi svoji svačinu a utíkej, co ti nohy stačí.